

BURZEL 取扱説明書


コートF、コートU、バイクコート共通

取り扱い説明書をお読みの上、安全にご使用ください。

ご使用方法



1 車を洗車して水垢などの汚れを落とします。

- 洗車から施工まで日陰でボディが冷えている状態での作業を心がけてください。
 - 塗装面劣化状態により、キズ取りなどを行うとさらに効果的です。
-  洗車後の水滴は素早く拭きとって下さい。ウォーターデポジットの原因となります。

2 本剤を軽く振りスプレーしながら拭き伸ばします。

【重要】完全に乾燥する前に拭き取る必要があるので、必ず小範囲づつ（ドア半分程度の面積）の施工を心掛けてください。

- ボディに多少の水滴が残っている状態でも施工に問題はありません。柔らかく吸水性のよいタオルやスポンジ等を使い軽く水を含ませて拭き伸ばして下さい。
- スプレー目安としてボンネット1枚に2～3プッシュ程度のスプレーが適量です。

3 完全に乾燥する前に塗布面を乾拭きします。

- 拭き取り時は、軽く表面を滑らすように行って下さい。強く拭き取ると硬化前のコート面を剥ぎ取るだけでなく、塗装面に傷を付ける恐れがあります。
- 適量を塗布した場合、拭き取り作業が必要ないこともあります。

施工のコツ

- なるべく薄く施工するようにしてください。
- 初めて施工される場合は、翌日に2回目の施工をお勧めします。（数日間以上時間を置くとシャンプー洗車等の余分な作業が必要になることがあります。）
- 本剤には、硬化時間が必要です。少なくとも6時間以内での水洗い及び再コートは、硬化前樹脂を落としてしまう恐れがあります。必ず時間をあけてから施工をしてください。
- ガラスに施工される場合、水を含ませ固く絞った状態に本剤を少量スプレーをして念入りに拭き伸ばしながら施工してください。
- 2回目の施工は塗装面が平滑化されていますので、初回と較べて驚くほど簡単に施工が出来ます。
- 施工時に使用したタオル等は必ず使用後に洗って下さい。そのまま再使用すると仕上がりきたなくなるか、極端に施工時間が掛かるようになります。
- 本剤が誤ってボディ等に付着して乾燥した場合は、原液を用いてやや強めに擦ってください。

施工後のお手入れ方法

- 日常のお手入れは水洗いのみで結構です。固着した汚れが付いた時のみ、カーシャンプーをご使用下さい。
- 日常のお手入れに本剤をご利用して頂きますとコーティング皮膜がより強固になり、キズや汚れも付きにくくなります。洗車後に濡らしたタオル等に1プッシュ程度をスプレーして車全体を拭きとって下さい。
- 施工目安として、3ヶ月から6ヶ月の間隔での作業をお勧めします。

使用できるもの

金属面、塗装面、樹脂部分、メッキ部分、ゴム・ウレタン部分等。電気系統等の水に弱い部分は本剤が入らないように十分にご注意下さい。気温等条件により凍結・分離する場合がありますが、商品の効果性能上なんら問題ありません。

使用できないもの

紙製品・皮革製品・布製品、その他表面に光沢の無いものまたは浸透性の強いもの。

使用上の注意

- 使用時には軽く振ってからお使い下さい。
- 強風時には使用を避けて下さい。
- 火気に十分注意してください。
- ブレーキペダルやハンドル等の滑ると危険な部位への施工は行わないで下さい。
- アレルギー体質の方、敏感肌の方はゴム手袋等のご使用をお勧めします。
- 目に入った場合は清水でよく洗眼し、すみやかに医師の診断を受けて下さい。
- 誤って飲み込んだ場合は、早急に医師の診断を受けて下さい。

保管上の注意

- 保管時はノズルを必ずOFF位置にして高温多湿の場所、直射日光の当たる場所、凍結する場所での保管はしないで下さい。（自動車内での保管等はお控え下さい。）
- 高温な場所で保管された場合、中身にゲル状の塊が出来る場合がありますが、品質には影響しません。
- 幼児の手の届かないところに保管して下さい。
- 本取扱説明書は保管し、ご使用の際は施工方法に従ってご使用下さい。誤った使用、施工方法、使用目的以外の使用により生じた損害については当社では一切の責任を負いかねます。

廃棄時の注意

廃棄の際は中身を使い切り、お住まいの地域廃棄方法に則って処理してください。

製造・発売元

アクアロード有限会社

〒132-0025 東京都江戸川区松江 7-11-7

TEL 03-5678-1158

URL <http://www.a-road.net>

Mail mail@a-road.net

※ 商品に対するご要望・ご質問等は上記発売元までお問い合わせ下さい。

品名	バーゼルコート
用途	自動車ボディ用保護光沢剤
液性	弱アルカリ性
容量	300cc（普通乗用車約10台分）
成分	各製品裏面参照